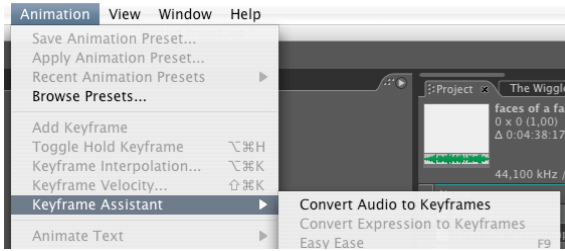


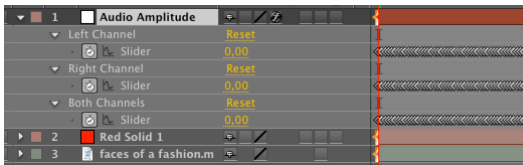
importa audio, fai comp e un nuovo solid nella TL:



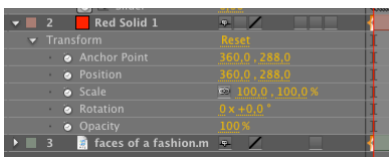
da animation>keyframeAssistant>convertAudioToKeyFrame:



il risultato è un nuovo layer con i Kf dei due canali:



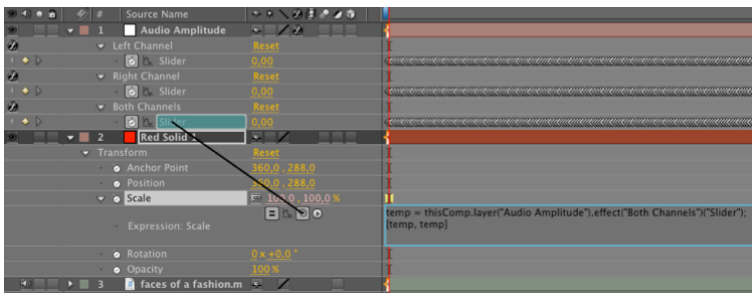
apri i parametri del solid:



e con ALT premuto clicca sul generatore di Kf di uno dei valori, in questo caso SCALE:



trascina dalla piccola spirale a uno dei valori keyframmati:



0 per ramPreview e il risultato è che lo scale varia al variare del wavform.